

# ALGORITMI

## I. skupina

| rang | ukupno b | Ime         | Razred | škola                                 | Mentor            |
|------|----------|-------------|--------|---------------------------------------|-------------------|
| 1    | 126      | Sandi Dušić | 2      | Gimnazija Andrije Mohorovičića        | Goran Boneta      |
|      | 0        | Petar Zec   | 1      | Prirodoslovna i grafička škola Rijeka | Predrag Vrsalović |

## II.skupina

| rang | ukupno b | Ime                 | Razred | škola                              | Mentor          |
|------|----------|---------------------|--------|------------------------------------|-----------------|
| 1    | 156,8    | Kristijan Vulinović | 4      | Gimnazija Andrije Mohorovičića     | Goran Boneta    |
| 2    | 93,8     | Matteo Kinkela      | 4      | Gimnazija Andrije Mohorovičića     | Goran Boneta    |
| 3    | 83,6     | Ivana Žužić         | 3      | Gimnazija Andrije Mohorovičića     | Tanja Vukas     |
| 4    | 79,6     | Luka Koščak         | 4      | Gimnazija Andrije Mohorovičića     | Goran Boneta    |
| 5    | 64       | Luka Suman          | 4      | Gimnazija Andrije Mohorovičića     | Goran Boneta    |
| 6    | 50       | Zvonimir Matić      | 3      | Gimnazija Andrije Mohorovičića     | Višnja Pešut    |
| 7    | 20       | Dino Ilić           | 4      | SŠ za elektrotehniku i računalstvo | Dolores Kapović |



## RAZVOJ SOFTVERA

Naziv rada: **Schoolyard.**

**Nositelj projekta:**

Luka Koščak, 4 razred, Gimnazija Andrije Mohorovičića Rijeka, mentor Goran Boneta

**Sudionik u projektu:**

Matteo Kinkela, 4.razred, Gimnazija Andrije Mohorovičića Rijeka, mentor Goran Boneta